\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Especificação de requisitos

Pokedéx

Versão 1.0

**Responsável**

**Mateus Neves**

**Nicolas Carrilho**

**Histórico de revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 28/6 | 1.0 | Pokedéx e batalha de pokémon | Mateus Neves  Nicolas Carrilho |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[**1.** **Introdução** 4](#_Toc132271849)

[1.1 Objetivo do documento 4](#_Toc132271850)

[1.2 Público alvo 4](#_Toc132271851)

[1.3 Escopo do produto 4](#_Toc132271852)

[*1.3.1 Nome do produto e de seus componentes principais* 4](#_Toc132271853)

[*1.3.2 Descrição do produto* 4](#_Toc132271854)

[*1.3.3 Objetivo do produto* 4](#_Toc132271855)

[1.4 Definições e siglas 5](#_Toc132271856)

[1.5 Referências 5](#_Toc132271857)

[**2.** **Identificação dos envolvidos** 6](#_Toc132271858)

[**3.** **Requisitos específicos** 6](#_Toc132271859)

[3.1 Prioridades dos requisitos 6](#_Toc132271860)

[3.2 Requisitos Funcionais 7](#_Toc132271861)

[3.3 Requisito não funcionais 8](#_Toc132271862)

[**4.** **Fluxo do sistema** 8](#_Toc132271863)

[**5.** **Protótipos de interface** 8](#_Toc132271864)

[**6.** **Anexos** 8](#_Toc132271865)

[**7.** **Critérios de aceitação** 8](#_Toc132271866)

# **Introdução**

## Objetivo do documento

O objetivo desse documento é explicar e detalhar o projeto de forma que fique claro o objetivo, os requisitos e a estrutura do programa.

## Público-alvo

Crianças e Jovens/Adultos

## Escopo do produto

### *1.3.1 Nome do produto e de seus componentes principais*

Pokedéx

* Controle de dados de pokémon;
* Batalhas legalizadas de pokémon;

### *1.3.2 Descrição do produto*

O programa será utilizado dentro do python, pelo console, como um jogo de batalhas de pokémon básico e como uma pokedéx.

### *1.3.3 Objetivo do produto*

Jogar um jogo de pokémon, sem custo, além de consulta de dados da pokedéx até a 7a geração, sem nenhuma finalidade de lucros.

## Definições e siglas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número de ordem | Sigla | Definição |
| 1 | PT-BR | Língua Portuguesa do Brasil. |
| 2 | NE | Não existente. |
| 3 | CRUD |  |

## Referências

* O jogo original de pokémon pertence a “The Pokemon Company”. Site oficial em PT-BR[1]: <https://www.pokemon.com/br/>
* As informações do banco de dados foram tiradas de um repositório chamado “Pokedex” no GitHub, de um usuário chamado “bielspm”. Link do repositório: <https://github.com/bielspm/Pokedex/tree/master>

# **Identificação dos envolvidos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número de ordem | Nome | Função |
| 1 | Mateus Neves | Programador Python |
| 2 | Nicolas Carrilho | Programador MySQL |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
|  |  |  |

# **Requisitos específicos**

## Prioridades dos requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações: essencial, importante e desejado. Abaixo temos a descrição de significado de cada uma dessas denominações:

|  |  |
| --- | --- |
| **Essencial** | É o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente. |
| **Importante** | É o requisito sem qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas se não forem, o sistema poderá ser implementado e usado mesmo assim. |
| **Desejável** | É o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versão es posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada. |

## Requisitos Funcionais

**RF01: O sistema deve ter CRUD.**

**Prioridade:** Essencial

**Autor:** Professor Bruno.

**Requisitos associados**: NE.

**<Descrição:** Local de origem, local de destino, data de partida, data de volta, quantidade de adultos, quantidade de crianças, idade das crianças. >

<**Regras de negócio:** O sistema deve permitir que o visitante ou cliente do portal possam executar a busca fornecendo as informações obrigatórias e, caso haja resultado para a consulta, portal deve disponibilizar as passagens aéreas com os seus respectivos preços, as companhias disponíveis, escala e conexões (se houver), origem destino e horário. Caso não haja disponibilidade, deve ser informado ao cliente que não houve resultado para a consulta desejada. A obtenção dos dados de passagens de avião deve ser efetivada através de uma interface de integração entre portal e as companhias aéreas.

* O portal deve validar se as informações sobre local de origem, local de destino, data da partida, data da volta e número de pessoas estão preenchidos.
* A data de partida deve ser maior ou igual a data corrente;
* A data de volta deve ser maior ou igual a data corrente
* O número de adultos ou número de crianças dever ser maior que 0 (zero)
* Caso o número de crianças seja maior que 0 (zero) a idade deverá ser preenchida.
* Caso algum das informações acima não cumpra essas regras, o portal deve informar o usuário a respeito do erro de preenchimento.

## Requisito não funcionais

**<RNF01:** Tempo de resposta. >

**<Prioridade:** desejável>

**<Autor:** Informar o autor da demanda, caso seja necessário novo detalhamento>

<**Requisitos associados**: *Ex.: RF002> <Lista dos Requisitos Associados a esta, se houver* >

**<Descrição:** Cada consulta ou interação com o portal deverá ter um tempo de resposta, em média, dez segundos. >

**<RNF02:** sistema de ajuda ao usuário. >

**<Prioridade:** desejável>

**<Autor:** Informar o autor da demanda, caso seja necessário novo detalhamento>

<**Requisitos associados**: *Ex.: RF002> <Lista dos Requisitos Associados a esta, se houver* >

**<Descrição:** Em qualquer área do portal deverá ser possível acesso ao módulo de ajuda. >

# **Fluxo do sistema**

< Apresentar o fluxo de como o sistema deverá se comportar>

# **Protótipos de interface**

< Apresentar o protótipo das telas do sistema>

# **Anexos**

<Citar todos os recursos e técnicas utilizados para a extração de requisitos, assim como as questões feitas, o nome das pessoas, empresas, telefones e datas de contato.>

# **Critérios de aceitação**

< Detalhes sobre todas as condições que devem ser atendidas antes que o sistema seja entregue aos clientes finais são discutidos nesta seção. >